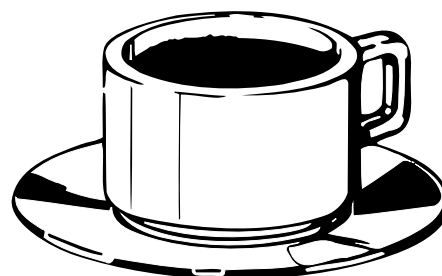


# Spiele

## Tassenquiz

### 1. Material

- mehrere Tassen
- Süßigkeiten (Bonbons und Mini-Gummibärchentüten)
- Fragen auf kleinen Karten
- Spielplan mit Ereignisfeldern
- Spielfiguren



s. Vorlage 19-2/00

### 2. Spielverlauf

#### 2.1. Vorbereitung

Die Tassen werden am Anfang des Spiels verkehrt herum im Kreis aufgestellt. Unter den Tassen befinden sich die Karten und eine bestimmte Anzahl von Bonbons. Es werden mehrere Gruppen eingeteilt.

#### 2.2. Start und Verlauf

Eine Gruppe beginnt zu würfeln und zieht mit ihrer Spielfigur die gewürfelte Augensumme auf dem Spielplan vor. Kommt die Gruppe auf ein Ereignisfeld, so darf sie die Tasse mit dieser Nummer umdrehen und die Karte vorlesen.

- Fragekarten: Darauf stehen Fragen zu der biblischen Geschichte, die durchgenommen wurde.
- Aktivitätskarten: Die Gruppe muss etwas ausführen bzw. vorführen.
- Jokerkarten: Die Gruppe bekommt die Bonbons einfach so.

Nur wenn die Fragen richtig beantwortet oder die Aktivitäten zufriedenstellend ausgeführt wurden, bekommt die Gruppe die Bonbons. Ansonsten wird die Tasse mit den Bonbons wieder hingestellt.

#### 2.3. Spielschluss

Zum Schluss werden die Punkte der einzelnen Gruppen zusammengezählt (1 Bonbon = 10 Punkte, ein Päckchen Gummibärchen = 20 Punkte).

Corina Armbrust, Kirrlach

