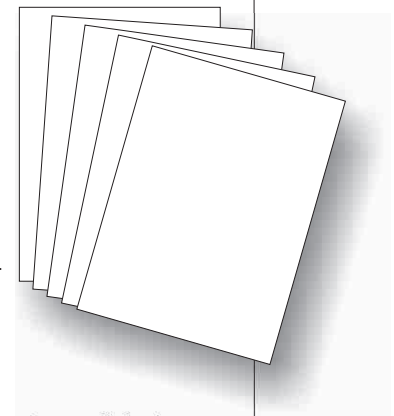




Spiele



Spiele mit Papier

1. Lustige Geschichten erfinden

Material: Zeitungen, Zeitschriften

Durchführung: Jeder Mitspieler erhält eine Zeitung und sucht sich einen Artikel aus. Nacheinander liest nun jeder einen Satz aus seinem Artikel vor und so entsteht eine neue lustige Geschichte.

2. Papierinseln I

Material: Kassettenrekorder mit Musikkassette, DIN A4-Papier

Durchführung: Jeder Mitspieler erhält drei DIN A4-Blätter. Er muss nun versuchen, so schnell wie möglich eine bestimmte Distanz zu überbrücken. Dabei darf er jedoch mit den Füßen nicht auf den Boden, sondern nur auf ein Blatt Papier treten. Wer als Erster den Weg zurückgelegt hat, gewinnt. Der Beginn der Musik ist das Startzeichen.

3. Papierinseln II

Material: Kassettenrekorder mit Musikkassette, Zeitungspapier

Durchführung: Auf dem Boden liegen Zeitungspapierseiten als Inseln verstreut. Es gibt eine weniger als die Anzahl der Mitspieler. Die Musik ertönt, die Mitspieler bewegen sich und wenn die Musik verstummt, sucht sich jeder eine Insel. Wer keine bekommt, scheidet aus. Der Letzte, der übrig bleibt, gewinnt.

4. Die längste Papierkette

Material: DIN A4-Blätter

Durchführung: Jeder Mitspieler hat 2 Minuten Zeit, aus einem DIN A4-Blatt eine möglichst lange ununterbrochene Papierkette herzustellen.

5. Wettzeichnen

Material: Papier, Stifte

Durchführung: Der Spielleiter nennt jeweils einem Spieler der verschiedenen Mannschaften einen Begriff und der muss dann diesen Begriff so schnell wie möglich erkennbar zeichnen. Die Mannschaft, die als erste fünf Begriffe gemalt hat, gewinnt. Begriffe z. B: klingelndes Telefon, Tennisspieler, fahrendes Auto ...

6. Papierschnipsel schätzen

Material: Marmeladengläser, Papierschnipsel

Durchführung: In verschiedenen Marmeladengläsern werden verschiedene Mengen Papierschnipsel gelegt, deren Anzahl die Kinder schätzen müssen.

7. Hüte basteln

Material: Zeitungspapier, Klebeband

Durchführung: Wer bastelt in 5 Minuten den lustigsten Hut?

Die Bewertung wird so durchgeführt, dass die anderen Gruppenmitglieder nicht wissen, von wem der jeweilige Hut ist. Man stimmt ab; der schönste und lustigste Hut gewinnt.

8. Bilder mit verbundenen Augen

Material: Papier, Stifte

Durchführung: Aus jeder Gruppe müssen die Spieler mit verbundenen Augen versuchen, ein Bild zu malen. Der Spielleiter nennt den zu malenden Gegenstand, bestimmt Anfangs- und Endzeit. Die Bewertung wird so durchgeführt, dass die anderen Gruppenmitglieder nicht wissen, von wem das jeweilige Bild ist. Man stimmt ab; das eindeutigste Bild gewinnt.