



Spiele

Nachtgeländespiel: Die Agentenmission

1. Teilnehmer

- 4 Gruppen, die im Spielverlauf zu 2 Gruppen verschmelzen - mit je einem Mitarbeiter.
- 2 (4) Mitarbeiter als Agenten.
- 1 Mitarbeiter als Besetzung im Lager/Jungscharraum.

2. Material

- 2 Werkzeugkisten mit Zahlenschloss bzw. Aktenkoffer mit Zahlenschloss
- 2 x 2 Kartenhälften des Spielgeländes
- 2 Wecker (manuell, mit lautem Tickgeräusch)
- Süßigkeiten
- 2 Leuchtpistolen mit Leuchtspurmunition (evtl. auch Taschenlampen verwendbar)
- diverse Nachrichten und Hinweise
- 1 Kfz mit Telefon
- 2 Paar Handschellen

s. Vorlage 12-2/98

3. Spielbeginn

Information an die Jungscharler, dass zwei feindliche Agenten ins Land eingeschleust wurden. Es gilt, sie zu suchen und ihren Auftrag zu erfahren.

4. Ziel des Spieles

Die Agenten stellen - Ihren Auftrag erfahren - Die Agenten festnehmen - Die Bomben entschärfen

5. Spielverlauf

Die Agenten verstecken sich im Wald und geben ca. alle 2 - 3 Minuten ein Signal (per Leuchtpistole oder Taschenlampe), wobei sie ihren Standort ständig wechseln. Wird ein Agent von einer Gruppe gestellt, so muss diese versuchen, seinen Auftrag zu erfahren! Dazu wird er durchsucht. Die dabei gefundene Kartenhälfte muss mit der Kartenhälfte einer anderen Gruppe ergänzt werden. Diese Hälfte trägt jedoch ein anderer Agent mit sich. Diese Gruppe gilt es nun zu suchen. Die Gruppen verschmelzen.

Beide Hälften zusammen ergeben das Kfz-Kennzeichen des Agentenwagens und eine deutlich markierte Stelle, wo dieses Fahrzeug zu finden ist. Die Agenten selbst gehen ebenfalls zum Agentenwagen und halten sich in der Nähe versteckt. Die Gruppe findet am Agentenwagen eine Nachricht, dass im Umkreis von x Metern ein "toter Briefkasten" versteckt ist mit weiteren Anweisungen. In dem Briefkasten (es muss für jede Gruppe jeweils ein Briefkasten vorhanden sein) befindet sich der Autoschlüssel zum Agentenwagen, eine Bedienungsanleitung zum Autotelefon und der Hinweis, dass im Lager (Heim oder Lager) zwei Bomben gelegt wurden. Es gilt, die dort lebenden Menschen zu warnen.

Die Jungscharler kehren also zum Auto zurück und telefonieren ins Lager (Telefonnummer angeben).

Nun suchen sie in der Nähe des Wagens die Agenten, da sie deren Auftrag jetzt kennen. Diese werden unter dringendem Tatverdacht festgenommen. Am Telefon wurden die Kinder aufgefordert, die Bomben dringend zu entschärfen. Jetzt beginnt der eigentliche Wettlauf mit der Zeit, denn der Zeitzähler tickt! Die Gruppen kehren zum Lager zurück, wo sie die Bomben suchen, die allerdings nicht so leicht zu entschärfen sind, da die Koffer mit Zahlenschlössern gesichert sind. Die Zahlenkombination muss über ein Rätsel herausgefunden werden. Auf jedem Koffer sind zwei Rätsel - jeweils für beide Koffer. Daher muss das richtige Rätsel gelöst werden. Ist der Koffer geknackt, kann die Bombe entschärft werden (Wecker).

6. Spielende

Gewinner ist die Gruppe, die als erste die Bombe entschärft hat, bevor der Wecker rasselt! Zur Belohnung befinden sich im Koffer Süßigkeiten für die Jungscharler.

Daniel Schnell, Neunkhausen

Muster für Hinweise/Anweisungen/Nachrichten

Text für toten Briefkasten:

AGENTENMISSION

**IM LAGER _____ SOLLEN AM _____
ZWEI BOMBEN GELEGT WERDEN. DIE EXPLOSION WIRD DAS
LAGER ZERSTÖREN SOWIE DEN NÄHEREN UMKREIS TOTAL VERWÜSTEN.**

**DAHER ANWEISUNG AN ALLE AGENTEN, SICH IN DER ZEIT VON _____ BIS _____
DEM LAGER MÖGLICHST WEIT FERN ZU HALTEN. NACH ERHALT DIESER
NACHRICHT SOLLEN SICH DIE AGENTEN TELEFONISCH ZURÜCKMELDEN, DAMIT
DAS WEITERE VORGEHEN GEPLANT WERDEN KANN UND NIEMAND IM LAGER VON
DER MISSION ERFÄHRT.**

**DIE AGENTEN MÜSSEN SICH IN ACHT NEHMEN VOR DEN SPEZIELL
AUSGEBILDETEN SUCHTRUPPS DES LAGERS! DIESE DÜRFEN DIE NACHRICHT
AUF KEINEN FALL ERHALTEN, DA SIE ANSONSTEN DIE AGENTEN IN DER NÄHE
DES AGENTENWAGENS FESTNEHMEN KÖNNTEN. AUßERDEM WERDEN SIE DANN
DAS PERSONAL IM LAGER TELEFONISCH WARNEN UND VERSUCHEN, DIE
BOMBEN ZU ENTSCHÄRFEN.**

TELEFON IM LAGER: _____

Beschriftung für Briefkasten:

Beschriftung für Agentenwagen:

Vorsicht!!
Scharfe Munition!!

Agentenwagen!!

Zum Schutz der eigenen Person und
der Umwelt bitte ausreichend Abstand
zu diesem Fahrzeug halten!!

Hinweis für Agenten:
Im Umkreis von 25 Metern befindet
sich ein "toter Briefkasten", der weitere
Anweisungen enthält. Vorsicht beim
Aufspüren! Lasst euch nicht ertappen!
Der Inhalt ist TOPSECRET!

**VORSICHT! SCHARFE
MUNITION!**

TOPSECRET!

**HINWEIS FÜR AGENTEN:
WEITERE
ANWEISUNGEN
IM INNERN!**